◆主な制作・受託事例

文化庁関連事業
- 文化庁連携プラットフォーム「KYOTO CULTURE HUB」Web 制作（文化庁・京都府）
- 「CP Lab.（Creative Professionals Lab. Kyoto）」Web 制作（文化庁・独立行政法人日本芸術文化振興会・公益財団法人京都市芸術文化協会）

京都府
- 「産業創造リーディングゾーン」Web 制作（商工労働観光部 産業振興課）
- 「京都府用地バンク」Web リニューアル（商工労働観光部 産業振興課）
- 「産業創造リーディングゾーン」「京都府用地バンク」PR 動画制作、YouTube・Facebook 広告
- アドベンチャーツーリズムコンテンツ造成事業 YouTube・SNS 広告（商工労働観光部 観光室）
- 淀川舟運を活かした観光ツアー造成事業 SNS・検索広告（商工労働観光部 観光室）
- 「子育て環境日本一に向けた職場づくり行動宣言」Web システム開発（健康福祉部）
- きょうと子育て応援パスポートアプリ「まもっぷ」開発（健康福祉部）
- 京都保育士支援ナビ「ほいなび」Web 制作・SNS 広告（京都府・京都市・京都府保育協会・京都市保育園連盟）
- 京都府消防操法大会審査管理 Web システム開発（危機管理部）
- 「京都府子どもを育む文化創造事業」Web 制作（健康福祉部）
- 「きょうと まるごとお茶の博覧会」Web 制作（文化生活部 文化政策室）
- 「京もの工芸品電子カタログ」電子書籍制作（商工労働観光部 染織・工芸課）
- 京都丹後イチ推しの食プロジェクト「たべもり」Web 制作（南丹広域振興局 農林商工部）
- 「京都府母子寡婦福祉連合会・京都府ひとり親家庭自立支援センター・京都府ヤングケアラー総合支援センター」Web 制作

京都市
- 京都で学ぶ SDGs「Q 都スタディトリップ」Web 制作（京都市・京都観光推進協議会）
- 「京都国際マンガ・アニメフェア（京まふ）」Web 制作（産業観光局）

京都府警察本部
- 「ネットトラブル防止アクティブラーニング」Web コンテンツ制作・システム開発
- 「サポート詐欺疑似体験コンテンツ」Web コンテンツ制作

京都大学 環境安全保健機構
- 「健康の読み解き方に関する非医療者向け学習ツール『健康情報なっとくん』」開発

公益財団法人京都産業 21
- 「ATVK（アート＆テクノロジー・ヴィレッジ京都）」Web 制作
- 中小企業ビジネスマッチング「京都商談ナビ」Web 制作
- 「Kyoto Startup Homebase」Web 制作
- 「京都起業〜承継ナビ」Web 制作
- 「京都ビジネス交流フェア」Web 制作
- 「京都府プロフェッショナル人材戦略拠点」Web 制作

一般社団法人京都知恵産業創造の森
- 「KOIN（Kyoto Open Innovation Network）」Web 制作
- 「京都知恵産業創造の森」Web 運用保守
- 「産学公連携ナビ」Web 制作
- 「京都スタートアップエコシステム」Web 制作

公益社団法人京都府観光連盟
- 「ワールドマスターズゲームズ 2027 関西 京都府周遊ガイド」Web サイト制作（京都府商工労働観光部 観光室）

コミュニティ・バンク京信（京都信用金庫）
- 京都信用金庫の取組紹介ページ「ICHIOSHI（京信のいちおし）」Web 制作
- 「京都信用金庫 採用サイト」Web 制作
- 京都信用金庫アプリ「てのひら京信」Web 制作
- 「京信ソーシャル・グッド預金てのひら」Web 制作
- 「京信人材バンク」Web 制作
- 「京信ポイント BANK」Web 制作
- 「京信カレンダーアプリ」開発
- 「株式会社京信ソーシャルキャピタル」Web 制作

日本貨物鉄道株式会社（JR 貨物）
- 「機関車めくり」神経衰弱ブラウザゲーム制作

株式会社円谷プロダクション
- 「AR カメラシステム開発」「Web スタンプラリーシステム開発」「モザイクアート Web システム開発」

株式会社サイバーエージェント
- 「集英社ボスラッシュ」ブラウザゲーム制作

株式会社 ECC
- コミュニケーション研修用パズルゲーム制作

日本交通株式会社
- 「ホテル大山しろがね」Web 制作
- 「タクシードライバー採用サイト」Web 制作
- 「鳥取県中央自動車学校」Web 制作

大阪弁護士会
- 大阪弁護士会会則データベース Web 制作

共創 HUB 京都コンソーシアム（大阪ガス都市開発株式会社・コミュニティ・バンク京信（京都信用金庫）・学校法人龍谷大学）
- 「共創 HUB 京都（仮称）」コンセプト策定・Web 制作

公益財団法人京都伝統産業交流センター
- 京都伝統産業ミュージアム（旧 京都伝統産業ふれあい館）Web 制作
- 「京都工房コンシェルジュ」Web 制作
- 京都市伝統産業未来構築事業「SUSTAINABLE FUTURE CRAFTS」Web 制作

公益社団法人京都市保育園連盟
- 京都市保育人材サポートセンター Web・求人情報システム
- 「保育園就職フェア in KYOTO」Web 制作・SNS 広告

社会福祉法人京都府社会福祉協議会
- 「FUKUSHI 就職フェア」「京都府保育園就職説明会」Web 制作
- 「京都府保育園就職説明会」冊子制作

公益社団法人全国大学保健管理協会
- Web リニューアル制作

学校法人情報大学
- 「.kyoto MAP（ドット京都ドメインマップ）」Web 制作

ほか多数

◆共同開発
- 「うつ病で休職した勤労者の復職までの道筋すごろく オンライン版」ブラウザゲーム［企画・監修・オリジナル版制作：福岡県立大学人間社会学部 小嶋秀幹教授（精神保健学）］
- 共生社会を考えるカードゲーム「色んな人の気持ち（Somebody's Feelings）」［企画・監修・オリジナル版制作：福岡県立大学人間社会学部 小嶋秀幹教授（精神保健学）］

◆自社開発
- KYOTO TANOJI QUEST［協力：京都市、「ICT ビジネスモデル発見＆発表会」近畿大会スポンサー賞受賞］

Media Impact
株式会社メディアインパクト

〒602-8061 京都市上京区甲斐守町97番地 西陣産業創造會舘2階
TEL　075-406-1349 / FAX　075-468-3134
E-mail　business@mediaimpact.co.jp
URL　https://mediaimpact.kyoto

Webのことでお困りのことや実現したいことがございましたら、弊社ホームページより、お気軽にお問い合わせください。

※会社の電話（075-406-1349）はコールセンターへの一次受付となっております。ご不便をおかけしてしまい恐れ入ります。確認次第、折り返しご連絡させていただきます。

Meet the Needs with the Web

Media Impact

KYOTO JAPAN

Company Profile



ありがとうございます！
メディアインパクトは、チーム一丸となり
お客様と信頼関係を築きながら、末広がりな課題解決を目指します。

私たちは、Webサイト制作の専門家集団です。
WebディレクターとWebエンジニアが両輪となり、一般的なWebサイトはもちろん、
技術的難易度の高いWebシステムやブラウザゲームの開発にも対応します。

メンバーの個性や能力を活かし、互いを支え合い
志を同じくする外部パートナーの皆様とともにチームとしての強さ・組織力を発揮し続けます。

「こんなことで困っている」「こんな方へ届けたい」さまざまなニーズに、
技術・ノウハウを応用して、柔軟にお応えします。
ぜひお気軽にご相談ください。



「3つの強み」を推進力に
お客様とともに、
末広がりな未来を目指します！

当社は、社会の公器として、公利公欲のもと、
志あるお客様・取引先の皆様とともに
社会の役に立つ仕事に日々邁進しています。

おかげさまで、大変有難いことに、
「一緒に仕事がしやすい」
「安心して頼み続けられる」
「頼んでよかった」
とご好評をいただき、年々、お客様の輪が広がっています。

「なぜメディアインパクトを選んでくださるんですか？」
お客様にお聞きしたところ、「3つの強み」が
発揮されていることがわかりました。



当社の強み 1 相談力

「こういうことはできるのかな」
「ちょっとこういうことで困っている」
「詳しい人に聞けたらいいのにな」

Webのことで困っている方がおられるときに、
弊社がまず考えるのは、とにもかくにも、
「どうすればお力になれるだろうか」です。

自社の都合ではなく、お客様のご状況やお立場、
お客様の周囲の皆様の未来のことにも思いを馳せ、
末広がりな方向性を見出せるように、
誠実なご相談相手としてご一緒させていただくことを大切にしています。

当社の強み 2 柔軟性

ご予算、納期、制作内容、アフターフォローなど
お客様とご一緒させていただく中で、
個別の事情に合わせて、オーダーメイドで対応しています。

「もしこういうことが実現可能ならありがたい」
「普通はこうですが、今回はこれもありかもしれません」
「この追加の内容も、ご予算の範囲内で対応します」

「末広がりかどうか」「三方よしか」を判断基準に、
さまざまな場面で柔軟性を発揮して
末永くご一緒させていただく関係性を築くことを目指しています。

当社の強み 3 技術・ノウハウ

「相談力」や「柔軟性」があっても、
「技術・ノウハウ」がなければ、
信頼いただける仕事は実現できません。

当社は創業以来、お客様のニーズにお応えしながら、
Webサイト制作技術や運用ノウハウを連鎖的に応用し
業務管理・予約システム、スマホアプリ、
教育研修用ゲーム、ARアプリ、生成AIシステムなど、
難易度の高い分野への対応・進化を続けています。

3つの強みを発揮し、「すごく使いやすくなった」「良い仕事をしてくれてありがとう！」
「長年の夢が実現できて本当によかった！」とお喜びの声をいただいたり、
成果があがって皆様とご一緒に喜びを分かち合うことが、メディアインパクト一同の最大の喜びです。

Webサイト制作&Webシステム開発

お客様のニーズに応じて わかりやすく、使いやすく、 信頼感のあるWebサイトをお作りします。

当社は2007年の創業以来、
Webサイト制作を本業としてきました。

「こんなホームページを作りたい」
「スマホでも見やすくしてほしい」
「他社で作ってもらったホームページを引き継いでほしい」
「Webから問い合わせや依頼を増やしたい」
「ネットショップで売上を伸ばしたい」
「採用サイトを作りたい」
おかげさまで、さまざまなご相談をいただき、
お客様のご事情やご要望に合わせて、
「どうすればお力になれるか」を考え、お応えしてきました。

Webサイトは作っておしまいではなく、
作ってからが本番です。
公開後も末永くご一緒に育てていきます。



日本交通株式会社様
ホテル大山しろがね
https://hotel-daisen.jp/



コミュニティ・バンク京信（京都信用金庫）様
京都信用金庫の取組紹介ページ「ICHIOSHI（京信のいちおし）」
https://ichioshi.kyoto-shinkin.co.jp/

Webサイト制作技術の応用例

応用例 ①　Web システム開発

Webサイト制作技術を応用し、業務効率化や付加価値・顧客満足度向上に資するシステムの開発を得意としています。



映画館
座席予約システム



サイクルグランボア株式会社様
オンライン見積フォーム
（自転車のセミオーダー）
https://grandbois.jp/semi_order/

Webシステムの例

- 組織内向け AIチャットボット（RAG）
- ビジネスマッチングサイト
- オンラインショッピングシステム
- 予約申込・管理システム
- オンライン見積システム
- 広告出稿・管理システム
- AR（拡張現実）表示・登録システム
- スタンプラリーシステム
- スマホカメラ背景表示システム
- オンラインシミュレーションシステム
- 教室の受講予約システム
- 学習塾の学習管理システム（LMS）

応用例 ②　スマホアプリ開発

スマートフォン用Web技術を応用し、1つのソースコードで
iPhone・Androidの両方で提供できる
ハイブリッドアプリの開発も得意としております。

京都府健康福祉部様
きょうと子育て応援パスポートアプリ
「まもっぷ」

株式会社ユー・イングリッシュ様
学習アプリ
「技術英作文300」

株式会社啓隆社（旧 株式会社京都書房）様
学習アプリ
「Look@古文単語」

株式会社エスト出版様
英語リスニングアプリ
「りすねすと」

応用例③　ブラウザゲーム開発（P.7 へ）

制作の流れ

1 ご相談・お問い合わせ　相談力　柔軟性

「こんなことはできる？」「何から始めれば？」という段階から大歓迎です。
メール、オンライン、対面にて可能です。まずはお気軽にお聞かせください。

2 お打ち合わせ・お見積　相談力　柔軟性

目的、想定ターゲット、必要な機能、ご予算やスケジュールなどを
丁寧にお伺いし、言葉にしづらいイメージも一緒に整理します。
オンライン見積もご利用いただけます。

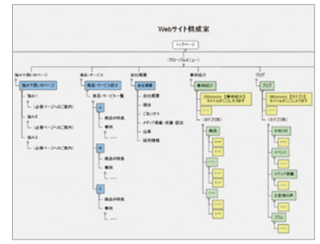
オンライン見積



②オンライン見積
（当社ホームページよりご利用いただけます）

3 サイト構成案・仕様決定　相談力　柔軟性　技術・ノウハウ

ページ構成と機能をまとめたサイト構成案を作成し、制作の全体像を整理します。
Webサイトの成否を決定する大切な工程です。ご提案と改訂を重ねて決定します。



③サイト構成案のイメージ

4 ワイヤーフレーム作成　相談力　柔軟性　技術・ノウハウ

各ページの大まかな構成と情報の流れをまとめ、デザインの前に、
使いやすさと導線を確認します。



④ワイヤーフレームのイメージ

5 デザイン制作

【外部パートナーの場合】
協働するデザイナーが、ブランドイメージやサイトの目的に合わせて
デザイン制作します。
【デザイン入稿の場合】
お客様指定のデザイン会社様が制作したデータをもとに、当社が構築します。

6 原稿作成・撮影等

掲載する文章や写真をご入稿いただきます。撮影や原稿作成も、
外部パートナーと協働してお引き受け可能です。

7 コーディング・開発　技術・ノウハウ

デザインや原稿・素材をもとに、Webサイトを構築します。

8 テスト版確認・修正　柔軟性

公開前のテスト環境でご確認いただき、修正点を反映します。

9 公開・セキュリティ対策・アクセス解析設定　技術・ノウハウ

本番環境に公開し、SSL化やWordPress管理画面の保護などの
セキュリティ対策、Googleアナリティクス等のアクセス解析を設定します。

10 運用保守・アフターフォロー・広告運用・SNS 運用　技術・ノウハウ

更新代行やサーバー・CMSの保守、アクセス解析にもとづく改善提案、
広告・SNS運用まで、公開後も継続してサポートします。



⑤デザインのイメージ（トップページなど）
千葉大学 小槻研究室様
「環境予測科学で創る想像を超える未来」
https://beyond-predictions.com

ブラウザゲーム開発

「遊べば遊ぶほど〇〇に詳しくなる!」Webサイト制作技術を応用したブラウザゲーム開発を得意としています。

既存の紙のカードゲームやボードゲームなどの教材をお持ちの方、
そのオンライン化も可能です！
データベースへのプレイ記録やルール・データの可視化、
多言語対応、ライセンス管理、SNS共有など、
さまざまなメリットがあります。

例：ロールプレイングゲーム

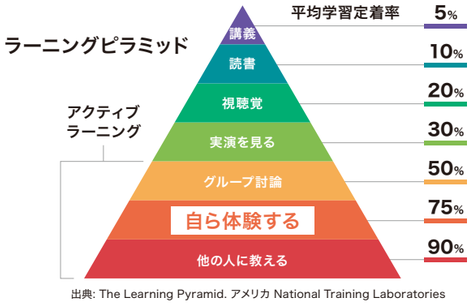
遊べば遊ぶほど「商店街」に詳しくなる
「KYOTO TANOJI QUEST」
https://www.tanoji.kyoto/
京都の中心部「田の字地区」を舞台にした
12の商店街を冒険するRPG。(自社開発)



遊べば遊ぶほど「マンガ」に詳しくなる
「集英社ボスラッシュ」
https://2024.haruman.jp/bossrush/
マンガを読めば読むほど主人公が強くなる
株式会社サイバーエージェント様



©SHUEISHA Inc. All rights reserved.

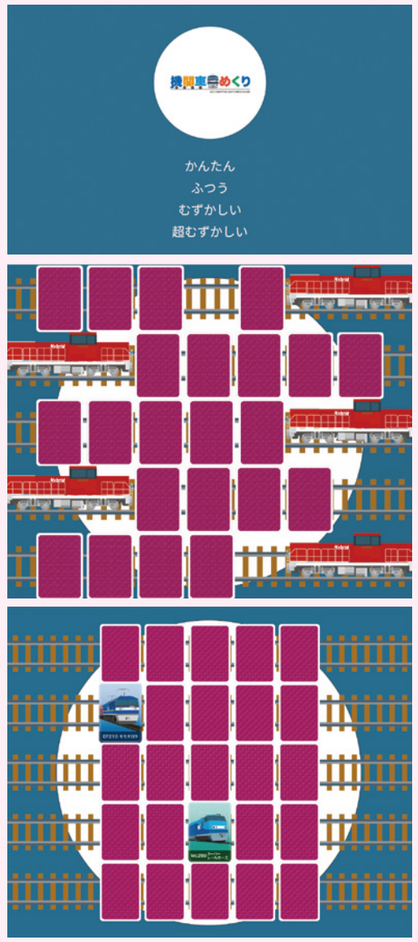


出典: The Learning Pyramid. アメリカ National Training Laboratories

単にWebサイトで情報を掲載するだけではなく、
ブラウザゲームとして「自ら体験する」ことで、
より効果的に情報発信・研修が可能です。

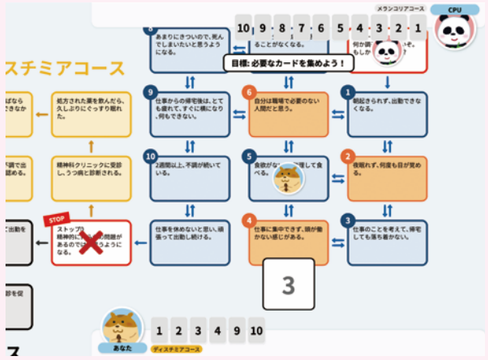
例：神経衰弱ゲーム

遊べば遊ぶほど「機関車」に詳しくなる
「機関車めくり」
https://www.jrfreight.co.jp/brand_site/game/concenration/index.html
日本貨物鉄道株式会社(JR貨物)様



例：すごろくゲーム

遊べば遊ぶほど「うつ病からの回復過程」に詳しくなる
「うつ病で休職した勤労者の復職までの道筋すごろく」
https://mediaimpact.kyoto/hukushoku/
【紙のボードゲームのオンライン化】
福岡県立大学 人間社会学部 小嶋秀幹教授(精神保健学)様



遊べば遊ぶほど「がん患者の実体験」に詳しくなる
「がんノートJOURNEY ～がん患者追体験ボードゲーム～」
【紙のボードゲームのオンライン化】
特定非営利活動法人(NPO法人)がんノート様



**すごろくはどんなテーマにでも応用可能で、
老若男女問わず遊べる優秀な教材です。**

- **行政のサービスや事業への応用**
  ハザードマップ・災害避難ルート、福祉・公共サービス、
  制度等の紹介 など
- **ビジネスの紹介への応用**
  取引先拡大、ビジネスマナー、起業家育成、観光、
  商店街活性化、AI など
- **教育・啓発への応用**
  うつ病、昔話・童話、美術・芸術、水・環境学習、
  生物の進化、SDGs、ライフプラン、料理 など

弊社がお請けしやすいブラウザゲームの開発依頼方法について

当社は、基本的にエンジニア集団で開発技術力を強みとしているチームです。逆に、力不足な点として、ゲームのシナリオや台詞を考えたり、キャラクターやマップのデザインを行ったりといった企画・デザイン面は社内リソースが不足しており(＝外部の方に依頼せざるを得ず、予算面に跳ね返ってしまう)、「こういうものを作りたい」というデザインや素材を具体的にご提供いただければいただけるほど、費用も期間も工数も抑えて制作できると思います。

最も実現しやすいゲーム開発は、既に実際に紙で実現・運用しているボードゲーム(すごろく、人生ゲームなど)や、パズルゲーム、カードゲーム、研修教材などを、オンラインでプレイできるようにブラウザゲーム化するご依頼です。ゲームの仕様が基本的に固まっており、デザインデータをご提供いただけましたら、ほぼ確実にブラウザゲーム化が実現すると思います。

こうしたご依頼の場合には、従来の紙版のゲームでは複雑になりすぎてしまい実現不能だった機能も、ブラウザゲーム化する際に実現できる可能性がございます(例：多言語対応、データベースへのプレイデータの記録、利用者登録、ログイン管理、複雑なルール追加、各種計数・変数データの表示・管理など)。

これまでに上記のようなご依頼をいただいた複数のクライアント様から、「他社さんでは断られたけれど、メディアインパクトに頼んで本当に良かった」とご絶賛をいただいています。Zoom等のオンライン打ち合わせのみで、近畿圏だけでなく、首都圏や全国からのご依頼にお応えしています。お気軽にご相談ください。

その他のゲームの例

- タイピングゲーム
- シューティングゲーム
- パズルゲーム
- 脱出ゲーム
- リズムゲーム
- アクションゲーム
- サウンドノベル
- シミュレーションゲーム

など



株式会社tone&notes様
タイピングゲーム「タイピングヒーロー」
https://www.typing-hero.com/

Staff

メディアインパクトの核をなすのは Web 技術、そして人です。

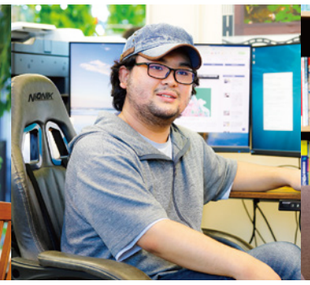

最高技術責任者(CTO)　Webエンジニア　宮嶋 清人


執行役員　Webディレクター　宮嶋 茉莉緒


Webエンジニア　長谷川 風波


Webエンジニア　田中 健太


Webエンジニア　黒山 桂聖


Webディレクター　伊藤 壱啓


Webエンジニア　山本 千晴


バックオフィス　飯田 寛


Webアシスタント　辻井 智大


Webディレクター　井原 由貴


Webアシスタント　丁田 優作

仕事を通じて、
世界中の人たちの信頼関係を増幅させたい。

代表取締役　宮嶋 健人



当社の強みを支える根幹にあるのは、人、そして信頼関係です。信頼関係が当社の経営戦略の全ての礎になっています。

社内はもちろん、協働してくださっている取引先の皆さまやお客様の皆さまが、それぞれに他者を思いやることのできる誠実な方々ばかりです。創業以来、大変多くの心ある皆さまに支えていただきました。皆さまの支えなしには事業の継続は不可能でした。

こうした信頼関係を無形固定資産とし、模倣困難で持続的な競争優位を実現するための経営資源として活用させていただきながら、社会の公器として善い仕事を提供し続けて参ります。

これまでも当社へのご支援をいただき、本当にありがとうございました。周囲の皆さまから、快く「これからも当社とお付き合いしたい」と思っていただけるよう、誠実に励んで参ります。今後ともどうぞよろしくお願いいたします。

ミッション

不確実性・孤独・不安の増幅する社会において、
仕事を通じて世界中の人と人との信頼関係を結び増幅し、社会に安心を作る

経営理念

『Web で結ぶ、ニーズとニーズ』
我々は「社会にとって善きニーズ」同士を結びつけることで、
仕事を通じて地域・社会・人類に資する価値を生み出すことを理念としています。
例えば、
・「他にはない優れた商品やサービスを提供しているけれど、人々に知られていない企業」
・「優れた商品やサービスがあれば是非購入したいのに、その存在を知らないお客様」
両者を結びつけて、三方に喜び・満足を生み出し、その輪を広げていきたいです。

経営目的

全社員（正規社員＋非正規社員＋社外社員）の物心両面の幸福を追求するとともに、
Web 技術・ノウハウを応用して人々のニーズとニーズを結び、
地域・社会・人類の進歩発展に貢献すること

3 つの強み

1．相談力　2．柔軟性　3．技術・ノウハウ

会社概要

社名	株式会社メディアインパクト
創業	2007年11月1日
設立	2011年7月1日
資本金	1,000万円
代表者	代表取締役 宮嶋健人
所在地	〒602-8061 京都市上京区甲斐守町97番地 西陣産業創造會舘2階
事業内容	Webサイト制作、Webシステム開発、ブラウザゲーム開発、スマホアプリ開発、 リスティング・SNS広告、AR（拡張現実）、電子書籍、各種広報ツール
連絡先	TEL 075-406-1349／FAX 075-468-3134 business@mediaimpact.co.jp
URL	https://mediaimpact.kyoto
人員	12名（役員1名、正社員6名、業務委託2名、アルバイト3名） 外部パートナーの方：45名
信用	帝国データバンク企業情報評点: 50点（2023年5月調査）
関連団体	NPO法人やさしいデザイン（https://www.yasashiidesign.jp/）
所属団体	京都商工会議所、一般社団法人京都府情報産業協会、 一般社団法人京都経営者協会、公益社団法人京都府観光連盟、 京信ジュニア・オーナー・クラブ、京都産業21環の会 など
協賛・認証等	「京都市 これからの1000年を紡ぐ企業認定」（社会地域貢献部門：2023年度）、 「京都市 輝く地域企業表彰」地域企業輝き賞（2021年度）、 ソーシャル企業認証制度「S認証」（2023年）、 パートナーシップ構築宣言、 経済産業省「情報処理支援機関（スマートSMEサポーター）」、 全省庁統一資格 など



